



GOBIERNO DEL ESTADO DE
VERACRUZ
2024 - 2030

SEV
SECRETARÍA
DE EDUCACIÓN
DE VERACRUZ

SEMSyS
SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN
MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

DET
DIRECCIÓN DE ASISTENTE
TÉCNICO DE SERVICIOS
DE VERACRUZ

ITSX
Instituto Tecnológico
Superior de Xalapa

La Secretaría de Educación de Veracruz a través de la Subsecretaría de Educación Media Superior y Superior, en coordinación con el Instituto Tecnológico Superior de Xalapa.

CONVOCAN

A la comunidad estudiantil inscritos en el ciclo escolar 2024-2025 (febrero-agosto) en algún plantel de Educación Media Superior, de subsistemas estatales, federales, públicos y particulares, así como personal docente y personal administrativo del Estado de Veracruz, a participar en el **1er Torneo Virtual de Ajedrez Media Superior SEMSyS 2025**.

Objetivo:

Fomentar un mejoramiento del nivel académico en el estudiantado, a través del desarrollo de habilidades cognitivas y el desarrollo de habilidades ejecutivas y gerenciales que se desarrollan adecuadamente con la práctica del ajedrez.

Bases:

Cada institución educativa recaba la información de los equipos que quieran participar, y enviarán la información al ITSX para finalizar el proceso de inscripción.

La liga comenzará el día 10 de marzo y terminará el 28 de mayo del presente año.

Inscripción

Requisitos:

1.- Se podrán Inscribir a partir de la publicación de la convocatoria, hasta el día 27 de febrero del presente año, mediante el siguiente formulario:

<https://forms.office.com/r/gTJfOT2hs1?origin=lprLink>

2.- Registrarse con su nombre de equipo con un mínimo de 4 integrantes, el nombre deberá ser de una mujer que haya tenido una participación en el desarrollo histórico de México junto con el nombre del subsistema seguido del plantel o municipio que pertenecen, ejemplo:

ClaudiaSheinbaumDGBO oficialB

ClaudiaTelloTEBAEVACAJETE

SorJuanalnezCOBAEVXalapa

3.- Cada tecnológico se encargará de inscribir al formulario de inscripción a cada uno de los equipos representantes, pueden inscribir más de un equipo.

4.- Estar oficialmente matriculada (o) en el presente ciclo escolar en el Centro o plantel con el que participa.

5.- Para personal docente, personal administrativo y personal de apoyo, deberán estar dados de alta en la plantilla del subsistema al que pertenecen.



GOBIERNO DEL ESTADO DE
VERACRUZ
2024 - 2030

SEV
SECRETARÍA
DE EDUCACIÓN
DE VERACRUZ

SEMSyS
SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN
MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

DET
DIRECCIÓN DE ASISTENTE
TÉCNICO DE SERVICIOS
DE VERACRUZ

ITSX
Instituto Tecnológico
Superior de Xalapa

6.- Requisar y enviar el oficio de REGISTRO DE PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES, TOMA DE FOTOGRAFÍAS Y/O VIDEOS DE NIÑAS, NIÑOS Y ADOLESCENTES, en el formulario de inscripción, de cada joven participante (llenado exclusivo del padre de familia y/o tutor, en caso de ser menor de edad).

Una vez enviada la información y revisada, el ITSX agregará la lista de los equipos aprobados a un grupo de WhatsApp, donde se le darán las indicaciones a seguir para el proceso de participación del evento.

Participación:

- 1.- Podrán participar las y los estudiantes que cumplan con los requisitos de inscripción establecidos.
- 2.- Para personal docente y personal administrativo estatales y federales, deberán estar adscritos a los tecnológicos pertenecientes a la Subsecretaria de Educación Media Superior y Superior.
- 4.-Cada equipo deberá crear y dar de alta su equipo con el nombre cumpliendo los requisitos estipulados en esta convocatoria, no deberá de contar con más de 4 integrantes cada equipo, siendo este mixto, ellos jugarán en la categoría única del torneo.
- 5.- deberán unirse a link de equipo que se enviará a cada equipo una vez confirmado su participación y a su vez

Categoría

- 1.-Única, integrada por alumnas y alumnos, también se permite realizar equipos integrados por personal docente, personal administrativo y personal de apoyo, (no puede haber combinado de estudiantes y personal docente, personal administrativo y de apoyo).

Del Sistema de Competencia y Reglamento.

- 1.- Sistema Arena.
- 2.- El ritmo de juego será de 10 minutos.
- 3.- La duración de la liga será de 12 jornadas 1 día a la semana (miércoles) con duración de una 1 hora por día durante 12 semanas, en horario de 8:00 p.m. a 9:00 p.m.
- 4.Cada jornada se sumarán los puntos acumulados por cada equipo, se llevará una tabla de posiciones y los 2 equipos ganadores serán los que sumen mayor puntaje a lo largo de las 12 jornadas.
- 5.- Se utilizarán los criterios de la plataforma lichess.org.
- 6.- Se enviará el enlace para formar el grupo de jugadores y jugadoras y enviarles el link del torneo.



GOBIERNO DEL ESTADO DE
VERACRUZ
2024 - 2030

SEV
SECRETARÍA
DE EDUCACIÓN
DE VERACRUZ

SEMSyS
SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN
MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

DET
DIRECCIÓN DE ASISTENTE
TÉCNICO DE GRUPO
DE VERACRUZ

ITES
Instituto Tecnológico
Superior de Xalapa

7.- Anti-trampas: La plataforma cuenta con un algoritmo para analizar cuando un jugador hace trampa, en caso de que se detecte. (previa reclamación por parte del jugador afectado, dirigida al árbitro, quien se encargará de hacer las acciones correspondientes).

Arbitraje

- 1.- En el transcurso de la liga se contará con la presencia de un cuerpo arbitral, quienes realizarán el monitoreo de las partidas.
- 2.- Apelaciones y/o anomalías serán resueltas por el comité de honor y justicia, el cual estará conformado por un representante cada subsistema.

Penalizaciones

- 1.- Tiempo límite máximo para reclamación será de 24 horas.
- 2.- La solución al reclamo es el tiempo que el sistema de lichess.org lo resuelva (72 horas).
Nota: El jugador(a) que le cierren su cuenta, se considerará que usó motor.
Si se acusa a un jugador de uso de motor y se comprueba que no ocurrió, el acusador(a) será sancionado con el descuento del 20% de su puntuación del equipo.
Mensajes con frases ofensivas en el chat de lichess.org y que afecte más de 15 minutos, podrá reprogramarse la liga.
Cuenta Falsa, suplantación o cuenta compartida: Expulsión definitiva del participante y se devolverá los puntos a quienes se haya enfrentado.
En caso de pérdida de conexión de un participante se podrá reclamar la victoria o declarar tablas.
Inelegibilidad, en el momento que se detecte, se le expulsará de la liga.

Premiación

- 1.- Se premiará a los equipos que queden en los dos primeros lugares.

Transitorios

Lo no previsto en la presente Convocatoria, será resuelto por el comité organizador.



GOBIERNO DEL ESTADO DE
VERACRUZ
2024 - 2030

SEV
SECRETARÍA
DE EDUCACIÓN
DE VERACRUZ

SEMSyS
SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN
MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR

