

Instituto Tecnológico Superior de Xalapa

GEMBA

VIRTUAL



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



VERACRUZ
GOBIERNO
DEL ESTADO



SEV
Secretaría
de Educación



DET
Dirección de Educación
Tecnológica del Estado
de Veracruz



INSTITUTO TECNOLÓGICO
SUPERIOR DE XALAPA



EL TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO CAMPUS XALAPA

CONVOCA

A toda la comunidad estudiantil del Instituto Tecnológico Superior de Xalapa inscritos en el periodo febrero-julio 2020, en alguna de las Licenciaturas o Maestría, a participar en el

GEMBA Virtual 1er. Concurso en línea de Proyectos de Innovación y Emprendimiento

OBJETIVO

Motivar a la comunidad estudiantil del ITSX en la elaboración de propuestas que den solución a necesidades actuales, así como generar proyectos de innovación tecnológica para poner en práctica los conocimientos adquiridos.

BASES DE PARTICIPACIÓN

DE LOS PARTICIPANTES

- Podrán participar estudiantes de los niveles de licenciatura y posgrado inscritos en el Instituto Tecnológico Superior de Xalapa en el semestre febrero-julio 2020, mediante la participación individual o la integración de un equipo y desarrollo de un proyecto.
- La participación individual se evaluará de la misma manera que en equipo.
- Pueden participar en equipo de máximo 3 integrantes y puede o no ser multidisciplinario (de diferentes carreras).
- Podrán ser apoyados como máximo por un asesor interno y a decisión propia, también pueden participar sin asesores.
- El alumno líder realizará el proceso de registro requisitando el formulario, acompañado de la memoria del proyecto en archivo PDF y el video de exposición.

DE LAS CATEGORÍAS

- Los proyectos deberán cumplir con el desarrollo de propuestas innovadoras o de emprendimiento que presenten la solución a un problema de su interés, de acuerdo a las siguientes categorías de participación:

CATEGORÍAS

1. Producto/Servicio

2. Alimentos

3. Innovación social

4. Software

- Cada categoría tiene requerimientos técnicos específicos, los cuales se describen en el manual del participante.

DE LOS PROYECTOS

Los proyectos deberán:

- Atender alguna necesidad actual de los sectores estratégicos del país, siguiendo los requerimientos técnicos de cada categoría.
- Presentar propuestas innovadoras que demuestren soluciones originales y mejoras significativas.
- Aplicar los conocimientos y tecnologías que expresen un valor agregado en el desempeño de las propuestas en cualquiera de las categorías.
- Integrar las evidencias de búsqueda del estado del arte o de la técnica en el caso de invenciones y la búsqueda de proyectos similares anteriores.
- Podrán demostrar el desarrollo del proyecto por medio de un video apoyándose en la elaboración de un prototipo o un medio representativo (maqueta digital, software funcional o de simulación).
- Presentar la estrategia de emprendimiento o comercialización mediante un plan de negocios, así como la aplicación de la ingeniería en la creación o mejora.

DE LA EVALUACIÓN DE LOS PROYECTOS

La evaluación de los proyectos se hará con base en los instrumentos de evaluación y rúbrica diseñada por el ITSX.

Etapas	Productos por evaluar	Forma de evaluación	Ponderación
1ª.	Memoria del proyecto	En línea	60
	Desarrollo del proyecto (prototipo o medio representativo)	Video	20
2ª.	Exposición	Presencial- virtual	20

ETAPA 1

Revisión de memoria del proyecto, video, y envío de preguntas.

- Se llevará a cabo los días **22 y 23 de junio** en línea.
- El jurado evaluará la memoria del proyecto y el video de presentación.
- Cada proyecto se evaluará por 3 jurados.
- Una vez que el proyecto haya sido revisado por el jurado, en caso de requerirlo, enviarán máximo 2 preguntas cada uno para retroalimentación.
- Para responder las preguntas pueden participar todos los integrantes del equipo y tendrán hasta las 16:00 hrs del día de evaluación, para enviar un solo correo de respuesta.

ETAPA 2

Evaluación presencial-virtual

Se llevará a cabo los días **24 y 25 de junio**, en reunión virtual por medio de alguna de las siguientes plataformas Google Meet o Microsoft Teams, bajo el siguiente esquema de participación:

- Se programarán los horarios de reunión, para lo cual los integrantes del equipo y evaluadores ingresarán 5 minutos antes a alguna plataforma mencionada anteriormente.
- Se realizará la presentación de acuerdo a los siguientes tiempos:

Actividad	Observación	Tiempo
Exposición	Por un solo estudiante integrante del equipo	5 minutos
Preguntas y respuestas	Pueden participar todos los integrantes del equipo	5 minutos
Retroalimentación	Intervención de evaluador	5 minutos

Como resultado de las evaluaciones, **se acreditarán los tres mejores proyectos** de cada categoría que hayan obtenido como mínimo **80%**.

DEL JURADO

Los integrantes del Comité de Jurados serán externos a la Institución, su participación honorífica y su fallo inapelable e irrevocable.

DEL REGISTRO DE PROYECTOS

Para el registro del proyecto se requiere contar con correo institucional actualizado (@itsx.edu.mx) ingresando al formulario:

<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=KVSres3og02zBDKLNhdWAHt51laiMs9MjoqPe4s69mdUN1MyVVVBNVhXRDM0R1RXWIMxMDFNTUIHMy4u>

Habilitado en plataforma del **8 al 12 de junio hasta las 23:30 h.** respondiendo las preguntas, enviando la memoria del proyecto en formato PDF, video, con las especificaciones descritas en el manual del participante.

Código QR de acceso al formulario de registro:



****La inscripción es limitada a 50 proyectos máximo.***

DE LOS RECONOCIMIENTOS

- Todos los participantes recibirán constancia de participación digital.
- Se seleccionarán a tres equipos ganadores por categoría.
- Se otorgará 1 crédito complementario a quienes obtengan el primer lugar en cada categoría.
- Se otorgará el 50% de apoyo en las reinscripciones para el siguiente semestre a los primeros tres lugares de cada categoría.
- Los primeros lugares de cada categoría obtendrán la asesoría del Centro de Innovación e Incubación Empresarial (CIIE-ITSX) para la incubación de su propuesta Emprendedora.

FECHAS IMPORTANTES

No.	ACTIVIDAD	FECHA
1	Emisión de convocatoria	12 de mayo
2	Inscripción y envío de memoria del proyecto, video y fotografías	Del 8 al 12 de junio
3	Evaluación etapa 1	22 y 23 de junio
4	Evaluación etapa 2	24 y 25 de junio
5	Publicación de resultados	29 de junio
6	Envío de reconocimientos	4 y 5 de julio

***Considerar que no habrá prórroga en las fechas establecidas.**

TRANSITORIOS

Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por Comité Organizador del ITSX.

Para mayores informes:

Departamento de Ciencias Básicas del ITSX
ciencias.basicas@itsx.edu.mx

ATENTAMENTE



MTRO. WALTER LUIS SAÍZ GONZÁLEZ
DIRECTOR GENERAL DEL ITSX

Xalapa-Enríquez., Ver. 12 de mayo de 2020